

2020년도 졸업작품

최종보고서

스마트가방

제출일자 : 2020.11.03

소속 :인공 지능 전공

팀명 :스마트가방

팀원 :학번 성명 조영진

 학번 성명 차우석

지도교수 : 오유수 교수님(인)

대구대학교 ICT융합학부

차 례

1. 개발 배경 및 필요성
2. 최종 목표
3. 관련 개발 및 연구동향
4. 개발 내용
5. 성능 평가
6. 활용 방안 및 효과
7. 개발 추진체계 및 개발 일정
8. 결론
9. 참고 자료

1. 개발 배경 및 필요성

● 개발동기

학생들은 시간표를 확인하여 그에 맞는 교재를 챙겨야합니다. 숙제나 과제로 인해 집에 챙겨가야 하는 경우가 있고 집에 가져간 교재를 깜빡하고 두고 온 상황이 발생 할 수 있으며 전날에는 불필요 했지만 당일에는 필요한 교재를 학교에 챙겨 가지 못하여 수업에 지장을 주게 되는 상황이 대부분의 학생들에게 한 번쯤은 나타납니다. 이러한 상황을 방지하고자 앱 실행 한번으로 준비물을 챙겼는지에 대해 확인할 수 있도록 하기 위해 개발하게 되었습니다.

● 시간표 애플리케이션 개발 목적

다양한 시간표 애플리케이션이 개발되어 시간표를 빠르고 간편하게 확인 할 수 있게 되었습니다. 하지만 교재를 따로 입력은 가능하지만 자신의 가방에 해당 교재를 챙겼는지를 보여줄 수 있는 애플리케이션은 없었습니다. 저희 작품은 기본적인 시간표와 더불어 가방에 어떤 교재들이 들어가 있는지를 보여줄 수 있는 애플리케이션입니다.

대학생들의 경우에 수업과 관련된 교재를 사물함에 보관하고 있지만 모든 학생들이 사용하기에는 부족한 사물함 수량이여서 대부분의 학생들은 집에서 보관하고 있습니다. 바쁘게 등교를 준비하게 된다면 교재를 챙기지 못하는 상황도 발생하게 됩니다.

학생들의 불편한 상황을 등교 전 잠깐이나마 볼 수 있는 애플리케이션을 이용하여 학교 수업에 지장을 덜어 줄 수 있는 작품을 개발하게 되었습니다.

2. 최종 목표

●편의성

어린 아이들부터 성인까지 남녀노소 상관없이 스마트폰을 사용하는 시대입니다. 각자 소지 중인 스마트폰에 앱 하나를 다운받음으로써 필요한 물품을 확인할 수 있는 제품입니다.

●준비성

기존에 존재하는 시간표 애플리케이션의 시간표만 볼 수 있는 기능에서 자신의 가방에 들어 있는 교재들을 당일 날짜에 맞추어 등교 전에 필요한 교재를 준비하여 수업에 지장을 주지 않는 것이 목표입니다.