

2014년도 종합설계

최종보고서

NFC를 이용한 정보인식기

제출일자 : 14.11.26

소속 : 임베디드시스템공학전공

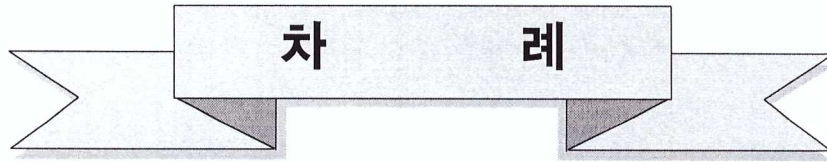
팀명 :

팀원 : 21134420 김태훈

20934320 정부민

지도교수 : 오 유 수 (인)

대구대학교 정보통신공학부



1. Backgrounds (개발 배경 및 필요성)
2. Purpose (연구목표)
3. Final products (개발내용)
4. Expected contribution (활용방안 및 기대효과)
5. Conclusions (결론)

1. 개발 배경 및 필요성

① 개발 배경

- 쇼핑을 가면 옷을 둘러보고 마음에 드는 옷이 있으면 가격표를 먼저 보게 되는 행동을 모두 해봤을 것입니다. 그리고 그 옷가게에 사람이 많을 때에는 부딪혀 가면서 옷을 둘러봐야만했습니다. 그것을 조금 더 편리하게 만들려면 어떤 방식으로 쇼핑하는게 좋을지 고민하다가, 요즘 NFC를 이용하여 쉽게 정보를 알아보는 것을 많이 보았습니다. 그래서 매장 앞에 NFC 리더기를 두고 대부분의 사람들이 스마트 폰을 다 가지고 있는데 스마트폰에는 NFC가 거의 장착되어있는 것을 알고 쉽고 간편하게 정보를 알 수 있을 것 같아 개발하게 되었습니다.

② 필요성

- 쇼핑을 할 때 상가가 밀집 되어있는 곳에서 꼼꼼히 둘러보기는 쉬운 일이 아닙니다. 그래서 상가 앞에 NFC 리더기를 설치하여 휴대폰을 대었을 때 매장 안에 판매하는 물품들이 표시될 수 있도록 하고, 세일 품목이나 베스트셀러들을 포인트를 주어 나타나게 할 것입니다. 이로써, 사람들이 간편하게 정보를 얻어 쇼핑시간을 줄임과 동시에 홍보효과도 상당할 것으로 기대합니다.