

멀티캠퍼스 SW인재양성 사업 및 벤처 아카데미 교육과정 소개

2021. 09

multicampus

Copyright by Multicampus Co., Ltd. All right reserved.

CONTENTS

- 01 About MULTICAMPUS
- 02 멀티캠퍼스 SW인재양성 사업
- 03 벤처 아카데미 교육과정

별첨

풀스택 과정 상세 커리큘럼
앱개발 과정 상세 커리큘럼
메타버스 과정 상세 커리큘럼

CHAPTER

01



About MULTICAMPUS

- 01. About MULTICAMPUS
- 02. 숫자로 보는 멀티캠퍼스
- 03. 대외인증 및 수상실적
- 04. 인프라

01. About Multicampus

20년간 축적된 노하우를 바탕으로 **기업 교육 시장 부동의 1위를 지켜온 멀티캠퍼스**

multicampus

빅데이터, 인공지능, 클라우드 등 **에듀테크 기술**을 선도하는 **콘텐츠 크리에이터 기업**입니다.



02. 숫자로 보는 멀티캠퍼스

Client



16,000⁺

서비스 제공 국내외 고객사 수 *

78.4%

국내 1,000대 기업 중 진입 비율 **

Contents



30,000⁺

제공 콘텐츠 수 ***

16,000⁺

업계 최초 링크드인과 파트너십,
제공 가능한 글로벌 콘텐츠 수

Case



2,700⁺

고객사 사용 러닝플랫폼 수

1,400만⁺

최근 8년 간 누적 입과생 수
(11~19.9월)

*복지재단 제외, 2020년 누적 매출처 기준 **매경 1000대 기업기준, 당사 MIS 내 관리하는 기업 비율 ***20년 12월 기준(이러닝 코스웨어, 마이크로러닝, 세리시이오 합계)

03. 대외인증 및 수상 실적

멀티캠퍼스는 교육기관의 신뢰성, 인프라, 콘텐츠 경쟁력 등으로 국내 최고의 기업교육 전문기관임을 인정받고 있습니다.

주요 인지정 현황

2020.05

과학기술정보통신부/정보통신기술진흥센터 주관,
'혁신성장 청년인재 집중양성 사업' 수행기관 선정 (3년연속)

2020.04

고용노동부 주관 2020 '4차 산업혁명 선도인력 양성사업'
선도 훈련기관 선정 (4년연속)

2011.12

2년 연속 인터넷 통신훈련(위탁) 기관평가 A등급 및 총점 1위



'16년 이러닝, 집체 우수기관 / '17년 집체 최우수 훈련기관 선정
인터넷통신훈련부문 5년 연속 A등급 획득 ('10년~'14년)

주요 대외 수상 리스트

*2015년 이전 리스트 생략

2020.09

고용노동부·교육부·산업통상자원부·중소벤처기업부 공동 주관
'2020년 인적자원개발 우수기관 인증기업' 선정



2020.08

GPTW 연구소 주관
Best Large Workplace in Asia 2020 대기업부분 선정

2019.12

여성가족부 주관 2019년 가족친화 우수기업 선정

2019.11

GPTW 연구소 주관, 2019년 대한민국 일하기 좋은 100대 기업
일반서비스부분 대상 수상

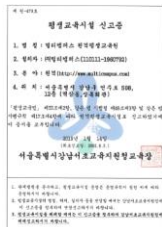
2017.12

직업능력개발 우수사례 기관 선정 (훈련과정부문 : One Point MBA 5개 과정)

2015.11

교육부분 최초 정보보호 관리체계 우수사례 선정

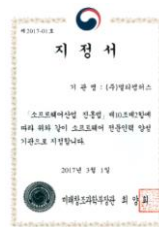
주요 인지정 현황



원격평생교육시설
(최초지정일: 2002.08)



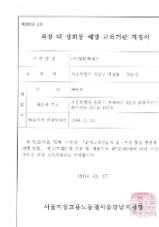
직업능력개발훈련시설
(최초지정일: 2007.06)



SW전문인력 양성기관
지정서 (2017.03)



정보보호 관리체계
인증서 (2019.04)



직장내성희롱예방교육기관
지정서 (2016.04)



안전보건위탁기관
등록증 (2017.05)



장애인 인식개선교육
기관 지정서 (2018.06)

법정필수교육 관련 인지정서

04. 인프라 | 멀티캠퍼스 선릉

멀티캠퍼스 선릉은 공간운영, 멀티캠퍼스의 교육운영 노하우가 적용된 신규 강의장으로 선릉역 도보 2분 거리에 위치해 있습니다. 33개 강의장과 함께 층별 다양한 휴게 공간 시설을 제공합니다.



전문 IT 강의장



딥러닝, AI, 빅데이터 등 전문 IT Class

소규모 모임 강의장



북클럽, 심리학, 리더십 Class

인사이트 강의장



디자인 씽킹, 트렌드 센싱, 워크숍 Class

Hands on training 강의장



드론, 자율주행차, 3D프린터, DIY Class

04. 인프라 | 멀티캠퍼스 역삼

역삼역에 위치한 멀티캠퍼스 역삼 강의장은 60여 개의 강의장과 182석 대회의실, 60석 VIP강의장, 212석 카페테리아와 수강생 편의를 위한 1층 교육지원센터가 있는 지상 20층에 일 1,792명을 수용할 수 있는 도심형 연수원입니다.

전산(IT) 강의장



VIP 강의장



일반 강의장



교육지원센터



전문 IT 강의장



휴게공간



카페테리아



대회의실



CHAPTER

02



멀티캠퍼스 SW인재양성사업

- 01. 주요 특징점
- 02. 주요 사업 현황
 - 정부 주도 인재양성사업
 - 기업 주도 인재양성사업

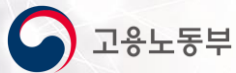
01. 주요 특징점

멀티캠퍼스 SW인재양성사업은 한국형 뉴딜 사업을 뒷받침할 디지털 신기술 분야의 인재를 양성하기 위한 신기술 교육 커리큘럼, 혁신적인 교육운영 및 최적의 교육 인프라를 보유하고 있습니다.

국민의 내일을 위한 정부혁신
보다 나은 [정부]

사람투자

multicampus



디지털 신기술 교육과정 개발 및 구성

- 참여기업의 요구사항이 반영된 실무 기반 프로젝트 교육과정으로 설계
- 교육 효과성 증대를 위한 LMS 기반 대면/비대면 교과 과정설계
- 현업 개발자 및 온·오프라인 교육이 가능한 전문가로 강사 선정 및 투입

PJT기반 혁신적 교육운영

- 프로젝트 기반의 과제중심 교육 운영
- 실시간 라이브 기반의 온·오프라인 연계 교육운영(LMS기반)
- 강사, 훈련생 간의 상호작용 활성화를 통한 인터랙티브 교육(LMS활용)
- AI 기반 콘텐츠 제공 및 각 교과목별 레벨 달성 교육운영(LMS활용)

최적의 교육 인프라 구성

- LMS 기반의 학습플랫폼(러닝 클라우드) 제공
- 개인정보 보호 및 안정적인 학습환경 제공
- 최적의 오프라인 시설과 실습환경, 비대면 강의 전문 스튜디오 활용
- 프로젝트 진행을 위한 최적의 현업환경 및 소프트웨어 제공

IT/SW기업 맞춤형 취업 지원 서비스

- (훈련 전) 다양한 홍보모집 채널을 활용한 최적의 훈련생 선발 프로세스
- (훈련 중) 수준별 운영, 평가 및 현업 전문가 멘토링 제공
- (훈련 후) 각 단계별 다양한 취업지원 프로그램 및 참여기업 채용연계 강화

고용노동부 및 과학기술정보통신부가 주관하는 SW분야의 전문인력 양성 사업을 중점적으로 수행, 다양한 사업경험 및 노하우를 기반으로 업계 최고의 사업수행 실적과 성과를 달성하고 있습니다.

정부가관이 인정한 IT/SW 전문인재양성 기관

정부의 청년계층 고용 우선 정책에 대한 이해 및 적응력 우수

취.창업자 대상 교육에 대한 전문적 역량 및 노하우/인력 보유



- 4차 산업혁명 선도인력 양성훈련 사업
- 국가기간 전략산업 직종훈련 사업
- 총 23개 과정 IT/SW부문 인재양성



- 혁신성장 청년인재 집중양성 사업
- 총 7개 과정 IT/SW부문 인재양성

현장중심형 프로젝트 교육 주요성과 (2020년)

연도	주관처	대회명	수상명
2020	4차 산업혁명 선도인력양성 (고용노동부)	정보통신산업진흥원 2020 인공지능 문제해결 경진대회	1위
		KDX 소비트렌드 코리아2020 공모전	최우수상
		대한국토도시계획학회 2020 시민도시계획 아이디어 공모전	최우수상 (서울시장상)
		데이터활용 아이디어 경진대회	대상
		교육부 교육 공공데이터 활용대회	우수상
	혁신성장 청년인재 양성사업 (과학기술 정보통신부)	2020ICT 콕 AI 공모전	최우수상
		한국정보화진흥원 2020 데이터분석경진대회 빅콘테스트	최우수상
		2020 서울시 빅데이터캠퍼스 공모전	우수상
		국립생태원 생물생태 빅데이터 및 에코뱅크 기능활용 아이디어 경진대회	대상 (국립생태원장상)
		과학기술정보통신부 Paas-TA 기반 서비스 개발 공모전	NHN 특별상

02. 주요 사업 현황 | 정부 주도 인재양성사업

고용노동부 및 과학기술정보통신부가 주관하는 SW분야의 전문인력 양성 사업을 중점적으로 수행하고 있으며, 다양한 사업경험 및 노하우를 기반으로 업계 최고의 사업수행 실적과 성과를 달성하고 있습니다.



디지털 핵심 실무인재 양성 사업 (K-Digital Training)

멀티캠퍼스 디지털 핵심 실무인재 양성 교육은 정부가 국가발전 전략으로 추진 중인 한국형 뉴딜을 뒷받침할 디지털 신기술 분야의 SW인력을 양성하기 위한 교육입니다.

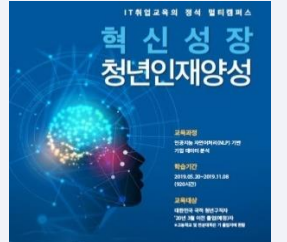


* 발주처: 고용노동부



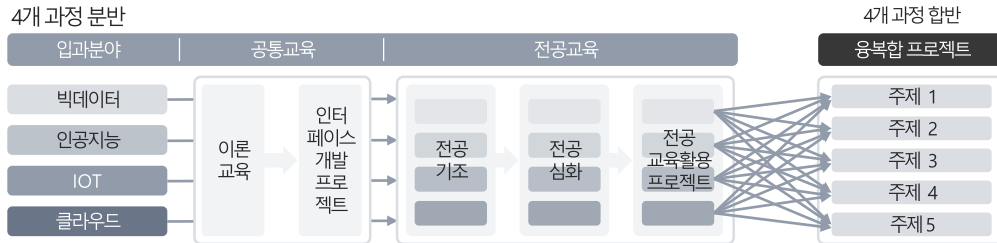
혁신성장 청년인재 집중양성 사업

멀티캠퍼스 혁신성장 청년인재 집중양성 교육은 철저한 프로젝트 중심 교육을 지향합니다. 실무능력 중심 교육을 통해 2020 ICT COC AI 공모전 최우수상, 2019 KB-KISA 해커톤 대회 장관상 등 화려한 수상 이력을 자랑하고 있습니다.



발주처: 과학기술정보통신부
정보통신기획평가원

융복합 프로젝트 중심 교육 진행

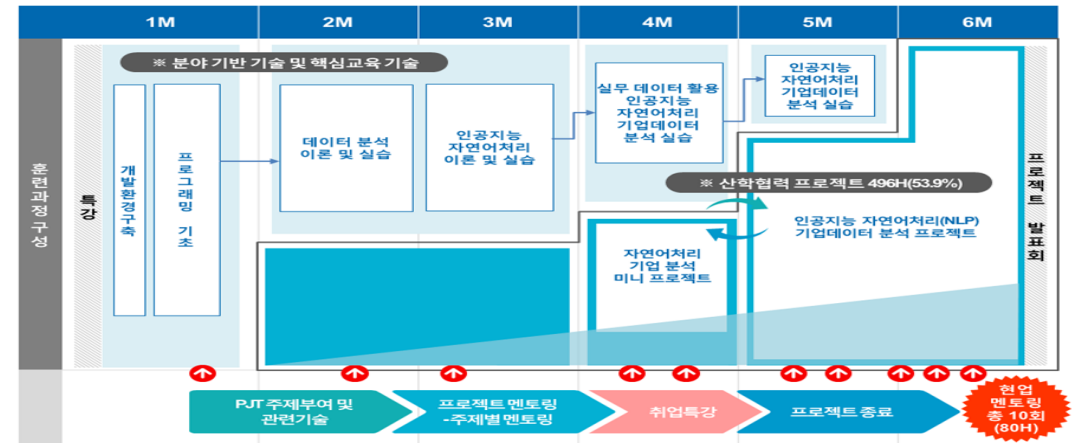


온오프 연계 블렌디드 러닝



분야 : 빅데이터, 인공지능, IoT, 클라우드 등

실습 프로젝트 50% 이상, 현업 멘토링 진행



분야 : 빅데이터, 블록체인, 인공지능, AR·VR, 클라우드, 자율주행차량

02. 주요 사업 현황 | 기업 주도 인재양성사업

정부 주도의 SW인재 양성사업 뿐만 아니라, 기업이 직접 주도하여 IT/SW분야의 핵심인재를 양성하고 있는 삼성 청년 SW 아카데미 사업(SSAFY) 와 삼성 융복합 인재양성 사업(SCSA) 운영기관입니다.

삼성 청년 SW 아카데미 사업

* SSAFY: Samsung SW Academy For Youth

삼성 융·복합 인재양성 사업

경계를 뛰어넘으면 한계도 사라집니다

www.samsung.com
www.samsungcareers.com

* SCSA: Samsung Convergence SW Academy

CHAPTER

03



벤처 아카데미 교육과정

- 01. 교육과정 소개
- 02. 주요 일정 안내
- 03. 교육과정 로드맵

별첨

풀스택 과정 상세 커리큘럼

앱개발 과정 상세 커리큘럼

메타버스 과정 상세 커리큘럼

멀티캠퍼스는 K-Digital Training “벤처·스타트업 아카데미” 3개 교육과정을 운영하고 있습니다.

교육과정 안내

분야	과정명	주요 취업처
풀스택	지능형 웹서비스 풀스택 개발	메가존클라우드 인텔리안테크놀로지스 드림시큐리티
앱개발	시큐어코딩을 적용한 앱 개발	메가존 포인트모바일 에스더블유엠
메타버스	메타버스 기반 게임 콘텐츠 기획	더맘마 메타빌드 Like it Games

- 교육기간 : '21년 10월 ~ '22년 04월 (6개월, 960H)
- 교육시간 : 09:00~18:00 (8H)
- 교육장소 : 실시간 비대면 교육 진행
- 교육대상
 - '22.2월 졸업예정인력, 既졸업인력
 - 6개월(평일 8시간) 교육참여 가능 인력

교육과정 특징점



채용연계형 과정

채용연계형 프로그램으로 현장실습 OJT 기업과 취업연계 기회 제공



실무능력 중심 프로그램

참여기업 기술수요를 바탕으로 교육과정 설계
기술교육부터 프로젝트까지 실무능력 중심 Skill Up 가능



현장실습 OJT

채용연계 기업에서 현장실무를 경험하고,
실무경험 쌓으며 채용기업 탐색 가능

02. 주요 일정 안내

3개 교육과정에 대한 주요 일정은 아래와 같으며, 전체 10개 차수(500명) 진행 예정입니다.

교육과정 진행 일정

과정명	차수	인원	시작일자	종료일자
지능형 웹서비스 풀스택 개발	8차수	400명	2021-10-12	2022-03-30
			2021-10-25	2022-04-12
시큐어코딩을 적용한 앱 개발	1차수	50명	2021-10-12	2022-03-30
메타버스 기반 게임 콘텐츠 기획	1차수	50명	2021-10-12	2022-03-30

멀티캠퍼스 K-Digital Training

채용전환형 국비지원교육은

멀티캠퍼스와 고용노동부, 벤처기업협회가 함께하는 SW인재양성 프로그램으로,
SW전문교육기관 멀티캠퍼스의 IT기술/프로젝트 교육을 통해 디지털 인재로 양성하고
유망SW기업 현장실습을 통해 취업 기회를 지원하는 채용연계형 교육입니다.

혜택1

우수SW기업 채용연계
(주)메가존클라우드, (주)인텔리안테크놀로지,
(주)드림시큐리티 등 200여개 사 대상

혜택2

**1,700만원 상당
교육비 전액 무료**
SW전문교육기관 멀티캠퍼스 교육

혜택3

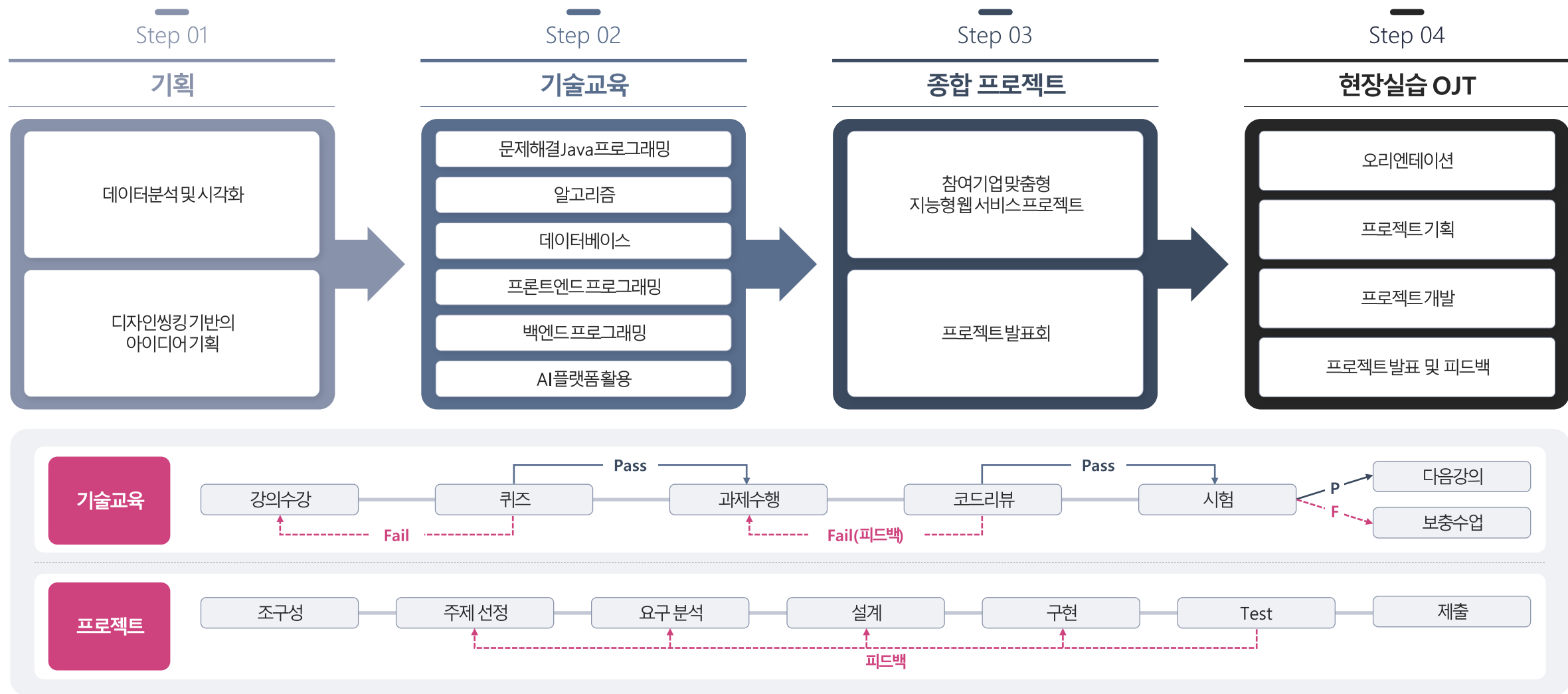
훈련수당 지급
출석일수에 따라 인당 최대 30만원

혜택4

기업 현장 OJT기회
채용 대상 기업 OJT 훈련 80시간

03. 교육과정 로드맵 (예시 : 풀스택 과정)

지능형 웹서비스 풀스택 개발 과정에 대한 로드맵은 다음과 같습니다.



THANK YOU

www.multicampus.com

서울 강남구 언주로 508 (주)멀티캠퍼스

multicampus

Copyright by Multicampus Co., Ltd. All right reserved.

별첨. 풀스택 과정 상세 커리큘럼

교과목명	세부 내용	교육 시간	구분
E-Learning (이러닝학습)	• 데이터로 일하는 당신을 위한 데이터 활용의 기술 • 최적의 코딩을 결정하는 기본 알고리즘 • 업무에 바로 쓰는 자바프로그래밍 입문 • 업무에 바로 쓰는 SQL튜닝 입문 • 누구나 DO IT! 쉽게 시작하는 AI&프로그래밍 • 우리가 몰랐던 찐 IT 이야기	40H	상시학습
데이터와 디자인 씽킹을 활용한 서비스 기획	• 데이터 분석 및 시각화 • 디자인 씽킹 기반의 아이디어 기획	40H	기획
문제해결 프로그래밍	• 문제해결 Java 프로그래밍 • 데이터 베이스 • 알고리즘	180H	프로그래밍
풀스택 서비스 개발과 AI 플랫폼 활용	• 프론트엔드 프로그래밍 - HTML/CSS, JavaScript, React Vue, 웹 표준 • 백엔드 프로그래밍 - Java Servlet, JSP, Node.JS, Spring • AI 플랫폼 활용 - AI Platform 이해 및 활용, 감지 API활용, Cloud 활용 서비스 배포	320H	웹 서비스
참여기업 맞춤형 지능형 웹 서비스 프로젝트	• 참여기업 맞춤형 지능형 웹 서비스 프로젝트 예시) AI Platform 활용 운동 스케줄 관리 서비스, 챗봇 비서, 날씨 기반 맛집 AI 추천 • 프로젝트 발표회	300H	종합프로젝트
기업 OJT PBL 수행 프로젝트	• 오리엔테이션 • 프로젝트 기획/개발 • OJT마무리	80H	현장실무 OJT

교과목명	활용SW/장비	사진
문제해결 프로그래밍	• Java SE Development Kit • MySql • SQL Developer	  
풀스택 서비스개발	• Eclipse • Spring Framework 5 • MyBatis • Apache Tomcat • Junit 5 • D3.js	     
프로젝트 실행	• Naver Open API • Google Open API • AI기술 활용 서비스개발 플랫폼	   

별첨. 앱개발 과정 상세 커리큘럼

교과목명	세부 내용	교육 시간	구분
E-Learning (이러닝학습)	• [큐레이팅#] 누구나 DO IT! 쉽게 시작하는 AI&프로그래밍 • 업무에 바로 쓰는 자바 프로그래밍 입문 • 안드로이드 개발자를 위한 Kotlin(코틀린) 제대로 배우기 Part1_기초1	40H	상시 학습
데이터와 디자인 씽킹을 활용한 서비스 기획	• 데이터 드리븐 기반의 서비스 기획 • 디자인 씽킹 기반의 아이디어 기획	40H	기획
프론트 엔드 개발	• HTML5/CSS • JavaScript	80H	기술 교육
백엔드 개발	• 데이터베이스 활용 • Java Programming • Spring Boot • 시큐어코딩	200H	
시큐어코딩 기반 웹 서비스 개발 프로젝트	• 애자일 프로세스 및 시큐어코딩을 적용한 회원관리시스템 개발	64H	모듈프로젝트
모바일 앱 개발	• Kotlin 프로그래밍 • 앱 기획 • 안드로이드 앱 개발 • React Native를 활용한 앱 개발 • 웹 서비스 연동 앱 개발	232H	기술교육
종합프로젝트	• 참여기업 맞춤형 종합실무 프로젝트 • 프로젝트 발표회	80H	종합프로젝트
기업 현장실무 OJT	• 오리엔테이션 • 프로젝트 도출 및 수행 • 프로젝트 평가	80H	현장실무 OJT

교과목명	활용SW/장비	사진
데이터베이스 활용	• MongoDB • MySql • Java Development Kit	  
시큐어코딩 적용 앱 개발	• Eclipse JEE • Spring Tool Suite • Gradle • Android Studio	   
프로젝트 실행	• 테스트 디바이스	

별첨. 메타버스 과정 상세 커리큘럼

교과목명	세부 내용	교육 시간	구분
E-Learning (이러닝학습)	누구나 쉽게 만들 수 있는 게임 그래픽 제작(2D 슈팅게임) part.1~4	40H	상시 학습
데이터와 디자인씽킹을 활용한 서비스 기획	- 데이터 분석 및 시각화 - 디자인 씽킹 기반의 아이디어 기획	40H	기획
게임 콘텐츠 기획 기본	- 메타버스 기반의 게임 플랫폼 이해 및 콘텐츠 기초 - 게임프로젝트 관리 및 개발 프로세스	80H	기술 교육
게임 콘텐츠 기획 실무	- 시스템 아키텍처 기획 - 콘텐츠 기획 - 레벨 디자인 - 메타버스 게임 콘텐츠 스크립트	280H	
주간 프로젝트	- 컨셉 기획서 작성 프로젝트 - 시스템 기획서 작성 프로젝트 - 콘텐츠 기획서 작성 프로젝트 - SMK작성 프로젝트 - 리얼타임 레벨 디자인 프로젝트	80H	
메타버스 실감형 콘텐츠 프로젝트	- 아케이드 게임 콘텐츠 제작 - 리듬게임 콘텐츠 제작 - 슈팅게임 콘텐츠 제작 - 방탈출 게임 콘텐츠 제작	160H	종합 프로젝트
메타버스 콘텐츠 프로젝트	- 생존게임 콘텐츠 제작 - FPS게임 콘텐츠 제작 - 액션게임 콘텐츠 제작 - 대전게임 콘텐츠 제작	200H	
게임 기획자를 위한 OJT	- 오리엔테이션 - 직무교육 기획/개발 - OJT 마무리	80H	현장실무 OJT

교과목명	활용SW/장비	사진
콘텐츠 기획 실습	- Free Mind - PowerMockup - Google SketchUp	  
콘텐츠 구현 실습	- UnrealEngine - Roblox studio - Google SketchUp	  
프로젝트 실행	- Trello - Redmine - NAS	  
VR 콘텐츠 구현	HMD	