

- 당신이 생각하는 관광을 알려주세요! 2025 핑커-비웃 프로젝트 - 「신규사업 아이디어 발굴」 참여 요강

□ 개요

- 프로젝트(명) : 2025 핑커-비웃 프로젝트 「신규사업 아이디어 발굴」
- 참여대상 : 대한민국 국민 누구나(개인 또는 3인 이내의 팀*)
 - * 팀의 경우 참여신청서 제출 시 대표자 1인에 한한 개인정보 수령 예정
- 참여주제 : (붙임1) 착안사항을 참고하여 신규 사업화 희망사항 제안
- 접수방법 : 참여페이지 접속 후 제출서류(2종) 모두 업로드(붙임2 참조)
- 제출서류 : 참여신청서 및 제안서* 각 1부
 - * 최대 5장 분량, 양식 상 기재된 항목을 준용하되 기재내용 특성에 맞춰 자유롭게 조정 가능

□ 추진일정 * 하기 일정 및 내용은 내부 사정에 의거 변동될 수 있음

- 접수 : 2025.3.13.(목) ~ 3.28(금), 자정 시 까지
- 심사 : 2025. 4월 중, 내·외부 관광 전문가 심사위원 대상 서면심사
- 심사기준 : 혁신성, 시장성, 실현가능성, 시의성, 효과성 등 고려

구분	주요내용
혁신성	아이디어의 독창성과 기존 시장에서의 차별성 여부
성장성	시장의 크기, 수요 등에 따른 미래 성장가능성
실현가능성	아이디어의 구체성 및 기술, 재정, 운영적으로 실현가능여부
시의성	현재 트렌드 및 사회적 요구 등에 부합하는지 여부
효과성	수혜자에게 미치는 양적·질적 개선효과 및 파급성 등

- 발표 : 2025. 4월 중, 공사 홈페이지 공고 및 수상자 개별 연락
- 시상내역

구분		시상내역	부상
대상	한국관광공사 사장 표창	1명(팀)	상장 및 상금 100만원
우수상		2명(팀)	상장 및 상금 50만원

□ 유의사항

- ① 제출작 중 적합한 작품이 없을 경우 수상자를 선정하지 않을 수 있음
- ② 제출 아이디어에 대한 저작권은 응모자에게 있으며, 한국관광공사(이하, '공사'라 한다)는 수상작의 지적재산권에 대한 이용료를 수상에 따른 시상금으로 대체함
- ③ 수상작과 관련하여 지적재산권 분쟁 등 법적분쟁 발생 시 모든 책임은 제안자 본인에게 책임이 있으며, 저작권 침해 우려가 있는 경우 수상을 취소하고 상금을 환수 조치할 수 있음
- ④ 동일 또는 유사한 내용 등으로 중복 응모된 제안인 경우 제일 먼저 제출된 제안을 우선적으로 심사하며, 1인이 다수의 제안을 한 경우 수상작은 최상위 등급 1건으로 한정함
- ⑤ 공사는 동 공모전과 관련하여 언론홍보를 실시할 수 있으며 제출된 아이디어는 정부·공사 등에서 정책 또는 사업으로 활용할 수 있음
- ⑥ 제출된 서류는 마감일 이후에는 일체 추가 또는 보완될 수 없으며, 제안서 및 관련 서류는 채택여부를 불문하고 반환하지 않음
- ⑦ 상금에 대한 제세공과금을 수상자가 부담함
- ⑧ 아래사항은 심사대상에서 제외함

심사제외 대상

- ▶ 이미 채택된 제안이거나, 그 내용이 유사한 경우
- ▶ 일반 통념상 그 적용이 불가능하다고 판단된 경우
- ▶ 단순한 주의환기·진정·비판·건의 또는 불만을 표시한 경우
- ▶ 타인이 취득한 특허권·실용신안권·디자인권·저작권에 속하는 것
- ▶ 특정 개인·단체·기업 등의 수익사업과 그 홍보에 관한 사항
- ▶ 기타 우리공사 업무에 해당되지 아니하는 사항

□ 문 의 처

- 서류 제출 등 시스템 관련 : 컨슈머인사이트(surveymaster@consumerinsight.kr)
- 서류 작성 관련 : 한국관광공사 기획조정팀(coolmjj@knto.or.kr)

붙임1

아이디어 제안 착안사항

※ 아래 내용은 예시로 기재된 항목에 구애받지 않고 제안 바랍니다

□ 관광을 통한 경제 활성화 및 지속가능한 성장

- 저성장 시대 관광소비 지출 증대 방안
 - (예시) △채류형·고부가가치 관광 콘텐츠 개발, △소비지출 유도 위한 교통, 쇼핑, 결제 편의 제고 등
- 관광 연계 지역 인구감소 및 지방소멸, 탄소배출권 문제 대응 등
 - (예시) △지방 소도시 특색 극대화한 로컬 관광지 조성, △지속가능한 지역관광 모델 구축 등

□ 사회 이슈 대응 및 포용적 관광환경 조성

- 관광을 활용한 초저출생·초고령화, 고립·고독, 돌봄 문제 대응
 - (예시) △가족 단위 또는 1인 관광 활성화, △유아·고령층 친화 상품 개발 등
- 청년·중장년·경력단절여성 (재)취업·창업 지원 등 일자리 창출
 - (예시) 연령별 맞춤형 관광산업 취업지원 강화 등
- 양극화 해소 및 사회적 약자 지원 등
 - (예시) 타부처 또는 민간 협업 무장애 열린관광 사업 혁신 등

□ 관광과 미래 트렌드의 융합 및 혁신

- AI 및 디지털 기술을 활용한 관광 혁신
 - (예시) AI 기반 관광안내 시스템 고도화 등
- 융복합 관광콘텐츠 개발
 - (예시) K-컬처, 스포츠, 의료·웰니스, 친환경 등
- 대국민 관광 편의성 증대 등
 - (예시) 관광분야 통합 플랫폼 구축, △관광할인 및 혜택 서비스 강화 등

□ 관광과 다부처 협업을 통한 정책 시너지 창출

- 교육부(청소년, 대학생 관광), 한국보육진흥원(부모-자녀 체험프로그램)
- 여성가족부/한국건강가정진흥원(여성·청소년, 다문화 가정 지원)
- 보건복지부(의료웰니스, 고령층 지원), 한국노인인력개발원(노령층 일자리)
- 고용노동부(일자리 창출, 근로환경개선)
- 중기부(소상공인 지원), 소상공인시장진흥공단(전통시장 활성화)
- 국토교통부(교통망 개선 및 관광인프라 확충), 한국도로공사(K-MaaS) 등

붙임2

아이디어 접수방법

□ 안내페이지 접속 안내

- URL 접속(<https://link24.kr/uTfSNt>) 또는
- 공사 대한민국 구석구석(korean.visitkorea.or.kr) 홈페이지 → 여행정보 탭 → 이벤트 → ‘띵커-바웃 프로젝트’ 클릭 시 확인 가능



□ 아이디어 제안 페이지 접속 안내

- URL(<https://link24.kr/3YD2Ab1>) 접속 또는 포스터 내 QR코드 접속 → [아이디어 제안 참여하기] 클릭(그림1)
- 해당 페이지에 제출서류 2종 모두 업로드 시 접수 완료(그림2)

